

CAMPAÑA 2016-2020

FORMULARIO DE PRESENTACIÓN DE INICIATIVAS

Cumplimente el formulario siguiendo los **criterios establecidos e indicados en cada campo**. Todas las secciones del formulario son **obligatorias** por lo que deben ser completadas para que la iniciativa presentada resulte elegible y sea admitida al proceso de evaluación por la Secretaría Técnica de E2020.

INFORMACIÓN PRÁCTICA	
Nombre de la iniciativa	BREAKERS – Fabricate un nuevo mundo
Organización líder	Fundación Orange
Descripción y objetivo de la iniciativa Indique brevemente en qué consiste el proyecto y su objetivo. Máximo 50 palabras.	<p>Breakers, programa educativo de creación digital dirigido a jóvenes en vulnerabilidad en el que se estimula tanto el aprendizaje de competencias digitales, como transversales (trabajo en equipo, la presentación de las propias ideas...). Con este programa se pretende mejorar su empleabilidad, utilizando los FabLabs como lugares de aprendizaje innovador.</p> <p>Más info: http://breakerslab.org/programa-breakers/</p>
Más información sobre el proyecto Proporcione, si lo considera relevante, enlaces a páginas web para ampliar información, notas de prensa, etc.	<p>Más información en la web:</p> <p>www.breakerslab.org http://www.fundacionorange.es/fablabs/breakers/</p> <p>La creación y fabricación digital están revolucionando los modos de producción: “diseño global, fabricación local”. Esta tecnología está impregnada por la filosofía del nuevo ecosistema productivo en el que la fabricación personal, sostenible y a bajo coste se pone al servicio de las personas y de sus necesidades. Además, adquiere un protagonismo destacado en el desarrollo personal, la emancipación y en la integración social ya que puede ser incluida tanto en aspectos de ocio como en muchos de los nuevos perfiles profesionales que vienen definidos por la digitalización y el conocimiento de herramientas tecnológicas.</p> <p>Los makers destacan no sólo por su necesidad y capacidad de crear, sino también por su capacidad de apasionarse con la tecnología y trabajar de forma colaborativa. La combinación de ambas características les mueve a crear soluciones que revertirán de forma positiva en la sociedad.</p> <p>Los jóvenes que provienen de un colectivo en riesgo de exclusión social, viven bajo un estigma marcado por su pasado y la presión por emanciparse rápida y satisfactoriamente; el apoyo y rodearse de personas referentes les ayuda a cubrir lo que otros jóvenes pueden adquirir de una forma más natural. Estos jóvenes parten de un contexto complicado; sin embargo, en un entorno en el que apoyarse, con la motivación adecuada y las herramientas suficientes podrán actuar como agentes activos del cambio social.</p>

Los FabLabs o MakeSpaces son espacios abiertos de co-creación y aprendizaje, vinculados a la innovación social y las nuevas tecnologías y en especial a la fabricación digital, donde los jóvenes pueden ser usuarios activos y protagonistas de su transformación y mejora de su entorno.

La iniciativa BREAKERS de la Fundación Orange es una propuesta innovadora que pretende acercar la creación y fabricación digital y la cultura “maker” a jóvenes en situación de vulnerabilidad. Esta iniciativa es de carácter nacional, pero se enmarca en una propuesta que la Orange Foundation (en Francia) ha lanzado internacionalmente y que se está llevando a cabo en más de 61 fablabs a nivel mundial.

Del modelo a la práctica

Ejemplo de planteamiento para 40 horas de formación, estructurado en el siguiente formato: kick off + módulos iniciación + proyecto + clausura.

